

- гибкостью настройки. Только для Linux/UNIX.
- **UnrealIRCd**. Работает со множеством сервисов, команды его неисчислимы, но и у него есть один «незначительный» минус — плохо держатся соединения между серверами. Есть версия для Windows.
- **ngIRCd**. Основным достоинством является простота настройки и возможность задавать через конфигурационный файл каналы и все их параметры. Только для Linux/UNIX.
- **WIRCD**. IRC-сервер для Windows.

Достоинства

- Можно видеть IP-адреса других пользователей, правда достоинство это или недостаток, вопрос спорный. Некоторые считают что это хорошо, другие считают что лучше всего анонимность. Те, кто предпочитают анонимность используют специальные анонимайзеры — баунсеры, позволяющие скрыть IP-адрес.
- Можно подключиться и работать одновременно с несколькими каналами.
- Любой пользователь может создать свой собственный канал, просто зайдя на него. Причём таковых каналов может быть несколько.
- Протокол у IRC текстовый, включая все команды, соответственно и очень низкий трафик, поэтому IRC весьма быстро работает даже при самой медленной скорости сети.
- С помощью специальных роботов можно управлять IRC-каналом и его настройками, раздавая юзерам различные полномочия, можно организовывать игры, например викторины. Роботы также могут выполнять и другие полезные функции: сообщать погоду, курсы валют.

Недостатки

Изначально в IRC (за исключением некоторых серверов) нет регистрации пользователей и каналов. При уходе самого последнего пользователя все настройки канала обнуляются, при входе первого пользователя в канал, он автоматически становится его оператором, что естественно дает хакерам широкие возможности для безобразия. Для устранения этого недостатка владельцам IRC-сетей приходится использоваться специальные дополнительные службы — IRC-сервисы, которые устраняют указанные недостатки. Основные IRC-сервисы следующие:

- **NickServ** — сервис регистрации пользователей. После регистрации на NickServ-е при последующем подключении к сети под выбранным логином NickServ потребует ввести пароль для авторизации. Если этого не сделать в течение некоторого времени, имя пользователя будет принудительно изменено на другое, обычно Guestнабор_цифр.
- **ChanServ** — сервис регистрации каналов. Позволяет задавать настройки канала по умолчанию.
- **OperServ** — этот сервис позволяет задавать операторов для канала. Как результат: только юзер, прошедший успешно авторизацию на NickServ при входе на канал автоматически получит права оператора.

Как вариант решения — на канале должен постоянно «висеть» бот, хранящий все настройки и выдающий права оператора.

В IRC отсутствует как таковая разметка и оформление сообщений. В популярных клиентах часто имеется разметка, позволяющая задавать цвет сообщения, фон, вид шрифта (жирный, курсив, подчеркнутый), однако в других клиентах, которые данной разметки не поддерживают, сообщение будет отображено вместе с разметкой, что усложняет его восприятие.

Наиболее известные IRC-сети

Наши

- **RusNet** — крупнейшая российская сетка более чем с десятилетней историей
- **WeNet** — тоже одна из старейших сеток

Буржуйские

- **Freenode** — самая популярная сеть
- **IRCNet** — крупнейшая сетка, одна из самых старых
- **QuakeNet** — сеть, изначально созданная для каналов игры **Quake**
- **Rizon** — аниме
- **FurNet** — фурри

В даркнетах

OnionNet — сеть, расположенная на скрытых сайтах сети **Tor**

IRC-каналы известных проектов

- [IRC-каналы проектов Фонда Викимедиа](#), тысячи их
- <irc://utf.rusnet.org.ru:7770/lurkmore> - IRC-канал Луркоморья
- <irc://irc.freenode.net:6667/urbanculture> - UrbanCulture
- <irc://irc.freenode.net:6667/wikifur> - ВикиФур (английский)

Ссылки

- [IRC](#) в Википедии.
- [mIRC](#) — распространённый клиент IRC
- [lightIRC](#) — Flash-клиент для IRC.
- [Терминология IRC](#)

Примечания